

ICMPv6 sinnvoll filtern

Benedikt Stockebrand
Stepladder IT Training+Consulting GmbH

Heise/DE-CIX IPv6-Kongress
23. Mai 2014

Ich über mich

- Diplom-Informatiker (Uni Dortmund)
- Internet seit ca. 1993
- Schwerpunkte IT-Betrieb, TCP/IP-Netze, Unix
- Selbständiger Berater und Trainer
- Seit Mitte 2003 Schwerpunkt IPv6
- Autor des Buchs "IPv6 in Practice—A Unixer's Guide to the Next Generation Internet" (Springer 2007)
- 2010 zusammen mit Hans Peter Dittler Erstellung eines IPv6-Leitfadens für das BSI (Bundesamt für Sicherheit in der Informationstechnik)
- 2012 Gründung der "Stepladder IT Training+Consulting GmbH"
- Seit 2013 Betreiber des "BIVBlog"
(<http://www.stepladder-it.com/bivblog>)

ICMP ist Böse...

ICMP ist Böse...

... und ICMPv6 ist sechsmal so Böse

ICMP ist Böse...

... und ICMPv6 ist sechsmal so Böse

... und muss erst recht komplett weggefiltert werden

ICMP ist Böse...

... und ICMPv6 ist sechsmal so Böse

... und muss erst recht komplett weggefiltert werden

... und wenn das nicht geht, kann man IPv6 nicht benutzen

ICMP ist Böse...

- ... und ICMPv6 ist sechsmal so Böse
- ... und muss erst recht komplett weggefiltert werden
- ... und wenn das nicht geht, kann man IPv6 nicht benutzen
- ... auch wenn man inzwischen wenigstens NAT dafür kaufen kann

ICMP ist Böse...

- ... und ICMPv6 ist sechsmal so Böse
- ... und muss erst recht komplett weggefiltert werden
- ... und wenn das nicht geht, kann man IPv6 nicht benutzen
- ... auch wenn man inzwischen wenigstens NAT dafür kaufen kann
- ... und überhaupt war mit BTX alles viel besser.

Sinn und Unsinn von Filtern

Sinn und Unsinn von Filtern

- Jeder Filter ist eine potenzielle Fehlerquelle

Sinn und Unsinn von Filtern

- Jeder Filter ist eine potenzielle Fehlerquelle
- Aber Schutz in der Tiefe ist oft unsere einzige Option

Was kann mein aktueller Filter?

Verbreitete Einschränkungen aktueller Filter:

- Zuordnung von ICMPv6-Paketen zu existierenden Verbindungen
- Zuordnung von ICMPv6-Paketen bei Multicast
- Einschränkungen bei IPv6 Header Extensions/Options
- Einschränkungen bei Tunneln

- Welche ICMPv6-Typen und -Codes gibt es?

- Welche ICMPv6-Typen und -Codes gibt es?
⇒ <http://en.wikipedia.org/wiki/ICMPv6>

- Welche ICMPv6-Typen und -Codes gibt es?
⇒ <http://en.wikipedia.org/wiki/ICMPv6>
⇒ <http://www.iana.org/assignments/icmpv6-parameters/icmpv6-parameters.xhtml>

Suchergebnisse. . .

0	Reserved	—
1	Destination Unreachable	[RFC4443]
2	Packet Too Big	[RFC4443]
3	Time Exceeded	[RFC4443]
4	Parameter Problem	[RFC4443]
100	Private experimentation	[RFC4443]
101	Private experimentation	[RFC4443]
102–126	Unassigned	—
127	Reserved for expansion of ICMPv6 error msgs.	[RFC4443]
128	Echo Request	[RFC4443]
129	Echo Reply	[RFC4443]
130	Multicast Listener Query	[RFC2710]
131	Multicast Listener Report	[RFC2710]
132	Multicast Listener Done	[RFC2710]
133	Router Solicitation	[RFC4861]
134	Router Advertisement	[RFC4861]

... und mehr Suchergebnisse...

135	Neighbor Solicitation	[RFC4861]
136	Neighbor Advertisement	[RFC4861]
137	Redirect Message	[RFC4861]
138	Router Renumbering	[Crawford]
139	ICMP Node Information Query	[RFC4620]
140	ICMP Node Information Response	[RFC4620]
141	Inverse Neighbor Discovery Solicitation Message	[RFC3122]
142	Inverse Neighbor Discovery Advertisement Message	[RFC3122]
143	Version 2 Multicast Listener Report	[RFC3810]
144	Home Agent Address Discovery Request Message	[RFC6275]
145	Home Agent Address Discovery Reply Message	[RFC6275]
146	Mobile Prefix Solicitation	[RFC6275]
147	Mobile Prefix Advertisement	[RFC6275]
148	Certification Path Solicitation Message	[RFC3971]
149	Certification Path Advertisement Message	[RFC3971]

... und noch mehr Suchergebnisse

150	ICMP messages utilized by experimental mobility protocols such as Seamoby	[RFC4065]
151	Multicast Router Advertisement	[RFC4286]
152	Multicast Router Solicitation	[RFC4286]
153	Multicast Router Termination	[RFC4286]
154	FMIPv6 Messages	[RFC5568]
155	RPL Control Message	[RFC6550]
156	ILNIPv6 Locator Update Message	[RFC6743]
157	Duplicate Address Request	[RFC6775]
158	Duplicate Address Confirmation	[RFC6775]
159-199	Unassigned	—
200	Private experimentation	[RFC4443]
201	Private experimentation	[RFC4443]
255	Reserved for expansion of ICMPv6 informational messages	[RFC4443]

Und jetzt?

Und jetzt?

1. Blacklisting oder Whitelisting?

Und jetzt?

1. Blacklisting oder Whitelisting?
2. Schonmal großzügig aussortieren

Und jetzt?

1. Blacklisting oder Whitelisting?
2. Schonmal großzügig aussortieren
3. Nach Funktion/Aufgabe umsordieren

Und jetzt?

1. Blacklisting oder Whitelisting?
2. Schonmal großzügig aussortieren
3. Nach Funktion/Aufgabe umsordieren
4. ... und dabei gleich zusammenfassen

Profilbildung

Bezeichnung:	
Types(Codes):	
Von:	Nach:
Forwarding? ja/nein	Hop Limit=255? ja/nein
Stateful? nein/neu/existierend	
Benötigt wofür?	

MLD (1)

Bezeichnung: Multicast Listener Query

Types(Codes): 130(0)

Von:
LL Unicast

Nach:
ff02::1, Unicast

Forwarding? nein

Hop Limit=255? nein (=1)

Stateful? nein

Benötigt wofür?

Hat eine Router Alert Option; muss durchgelassen werden, wenn MLD-fähige Switches oder Multicast Routing benutzt werden.

MLD (2)

Bezeichnung: Version 2 Multicast Listener Report

Types(Codes): 143(0)

Von:

LL Unicast, ::

Nach:

ff02::16

Forwarding? nein

Hop Limit=255? nein (=1)

Stateful? nein

Benötigt wofür?

Hat eine Router Alert Option; muss durchgelassen werden, wenn MLD-fähige Switches oder Multicast Routing benutzt werden.

MLD (3)

Bezeichnung: Version 1 Multicast Listener Report

Types(Codes): 131(0)

Von:

LL Unicast

Nach:

Gewünschte MC-Adresse

Forwarding? nein

Hop Limit=255? nein (=1)

Stateful? nein

Benötigt wofür?

Hat eine Router Alert Option; muss durchgelassen werden, wenn MLD-fähige Switches oder Multicast Routing benutzt werden.

MLD (4)

Bezeichnung: Version 1 Multicast Listener Done

Types(Codes): 132(0)

Von:

LL Unicast

Nach:

ff02::2

Forwarding? nein

Hop Limit=255? nein (=1)

Stateful? theoretisch ja

Benötigt wofür?

Hat eine Router Alert Option; muss durchgelassen werden, wenn MLD-fähige Switches oder Multicast Routing benutzt werden.

Packet Too Big

Bezeichnung: Packet Too Big	
Types(Codes): 2(0)	
Von: Alle Unicast	Nach: Alle Unicast
Forwarding? ja	Hop Limit=255? nein
Stateful? ja	
Benötigt wofür? Können theoretisch weggefiltert werden, wenn absolut sichergestellt ist, dass keine Fragmentierung benötigt wird; treten dann doch Fragmente auf, wird die Fehlersuche schnell extrem schwierig.	

ICMPv6 Redirect

Bezeichnung: ICMPv6 Redirect

Types(Codes): 137(0)

Von:

LL Unicast von Router

Nach:

LL Unicast an Host

Forwarding? nein

Hop Limit=255? ja

Stateful? existierend(???)

Benötigt wofür?

Tritt in darauf zugeschnittenen Netztopologien nicht auf.

Destination Unreachable

Bezeichnung: Destination Unreachable

Types(Codes): 1(0–7)

Von:

Alle Unicast

Nach:

Alle Unicast

Forwarding? ja

Hop Limit=255? nein

Stateful? ja

Benötigt wofür?

Treten faktisch überall auf. Können theoretisch gefiltert werden, führen dann aber zu extrem langen Timeouts (bis zu 3 Minuten pro Adresse). Evtl. kann auch noch nach ICMPv6 Codes weiter gefiltert werden.

Time Exceeded (1)

Bezeichnung: Time Exceeded/Hop Limit Exceeded in Transit	
Types(Codes): 3(0)	
Von: Alle Unicast	Nach: Alle Unicast
Forwarding? ja	Hop Limit=255? nein
Stateful? ja	
Benötigt wofür? Können theoretisch weggefiltert werden, wenn nirgends dynamische Routing-Protokolle eingesetzt werden und alle Routing-Tabellen garantiert fehlerfrei sind; erleichtern ansonsten aber erheblich die Fehlersuche.	

Time Exceeded (2)

Bezeichnung: Time Exceeded/Fragment Reassembly Time Exceeded

Types(Codes): 3(1)

Von:
Alle Unicast

Nach:
Alle Unicast

Forwarding? ja

Hop Limit=255? nein

Stateful? ja

Benötigt wofür?
Analog zu "Packet Too Big".

Parameter Problem

Bezeichnung: Parameter Problem

Types(Codes): 4(0–3)

Von:
Alle Unicast

Nach:
Alle Unicast

Forwarding? ja

Hop Limit=255? nein

Stateful? ja

Benötigt wofür?

Deuten auf schwerwiegende Probleme oder Inkompatibilitäten hin; essentiell zur Fehlersuche, sollten aber nur in Ausnahmefällen auftreten.

Neighbor Discovery (1)

Bezeichnung: Neighbor Solicitation

Types(Codes): 135(0)

Von:

LL Unicast,
:: (für DAD)

Nach:

Unicast,
ff02::1:ffxx:xxxx

Forwarding? nein

Hop Limit=255? ja

Stateful? nein

Benötigt wofür?

Muss durchgelassen werden für DAD und Neighbor Discovery; alternativ können in Extremfällen die Neighbor Caches statisch befüllt werden.

Neighbor Discovery (2)

Bezeichnung: Neighbor Advertisement

Types(Codes): 135(0)

Von:

LL Unicast

Nach:

Unicast, ff02::1 (für DAD)

Forwarding? nein

Hop Limit=255? ja

Stateful? ja

Benötigt wofür?

Muss durchgelassen werden für DAD und Neighbor Discovery; alternativ können in Extremfällen die Neighbor Caches statisch befüllt werden.

Autoconfiguration (1)

Bezeichnung: Router Solicitation

Types(Codes): 133(0)

Von:

LL Unicast

Nach:

ff02::2

LL Unicast (in Ausnahmefällen)

Forwarding? nein

Hop Limit=255? ja

Stateful? neu

Benötigt wofür?

Wird nur in Verbindung mit Autoconfiguration benötigt.

Autoconfiguration (2)

Bezeichnung: Router Advertisement	
Types(Codes): 133(0)	
Von: LL Unicast von Router	Nach: ff02::1 LL Unicast (in Ausnahmefällen)
Forwarding? nein	Hop Limit=255? ja
Stateful? existierend	
Benötigt wofür? Wird nur in Verbindung mit Autoconfiguration benötigt.	

Echo Request

Bezeichnung: Echo Request

Types(Codes): 128(0)

Von:

Alle Unicast

Nach:

Alle Unicast, alle Multicast

Forwarding? ja

Hop Limit=255? nein

Stateful? neu

Benötigt wofür?

Zu Diagnose- und Monitoringzwecken hilfreich, kann aber prinzipiell gefiltert werden. Insbesondere Pings an Multicast-Adressen können in manchen Fällen problematisch sein.

Echo Reply

Bezeichnung: Echo Reply

Types(Codes): 129(0)

Von:

Alle Unicast

Nach:

Alle Unicast

Forwarding? ja

Hop Limit=255? nein

Stateful? existierend

Benötigt wofür?

Zu Diagnose- und Monitoringzwecken hilfreich, kann aber prinzipiell gefiltert werden. Insbesondere Pings an Multicast-Adressen können in manchen Fällen problematisch beim Connection Tracking sein.

- Manche ICMPv6-Pakete müssen wir durchlassen.
- Der Link-Local Scope und der Hop Limit=255 Trick verhindern auch ohne Paketfilter viel Probleme.
- Connection Tracking hat in existierenden Implementierungen seine Grenzen.
- Multicast bringt einige zusätzliche Überraschungen mit.

Teil I

Anhang

Ressourcen

Silvia Hagen

IPv6 – Grundlagen – Funktionalitat – Integration

2. Auflage

Sunny Edition, Dezember 2009

ISBN 978-3-9522942-2-2

IPv6 Essentials (2nd edition)

O'Reilly, 2006

ISBN 0-596-10058-2

Vertiefende Beschreibungen der Protokolle

Benedikt Stockebrand

IPv6 in Practice—A Unixer's Guide to the Next Generation Internet

Springer, 2006

ISBN 3-540-24524-3

Einrichtung in Unix (einschliesslich der ekligeren Aspekte)

Internet Assigned Numbers Authority (IANA)

<http://www.iana.org/assignments/icmpv6-parameters/icmpv6-parameters.xhtml>

Die offiziell vergebenen ICMPv6 Types und Codes

Internet Engineering Task Force (IETF)

Requests for Comments (RFCs)

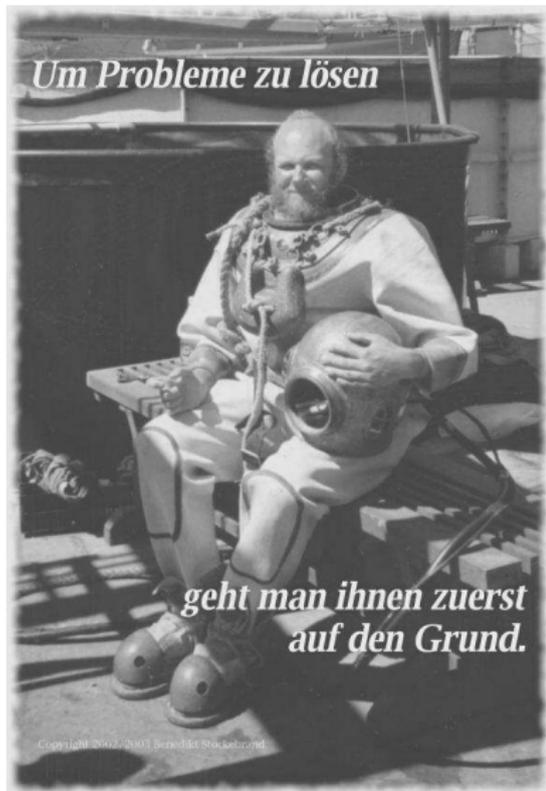
<http://www.ietf.org>

Die offiziellen Spezifikationen

BIVBlog: Benedikt's IT Video Blog

<http://www.stepladder-it.com/bivblog/>

Video-Blogs rund um IT im allgemeinen und IPv6 im speziellen



Stepladder IT
Training+Consulting GmbH
Benedikt Stockebrand

Fichardstr. 38
D-60322 Frankfurt/Main

contact@stepladder-it.com

Webseiten:

<http://www.stepladder-it.com/>

<http://www.benedikt-stockebrand.de/>

Video Blog:

<http://www.stepladder-it.com/bivblog/>